

3DHR - training center

UNREAL 5 para ARCHVIZ
O poder da interactividade

Duração: 26h

Dias: Terça e Quinta

Horario: 19.30h ás 21.30h

Data: 1 Julho a 12 Agosto

Preço: 320€

Organização:

A formação será dada presencial via ZOOM - ficando acessível no final de cada sessão a sua video aula na pasta do curso via google drive em conjunto com os exercicios e modelos usados durante a formação.

Conteudo programatico:

O curso está dividido em **cinco grupos**:

I - Preparação e exportação de modelos entre o 3ds MAX/UNREAL, RHINO/UNREAL, UNREAL/TWINMOTION

duração 1 sessão(2h)

II- Workflow e configuração e entendimento dos fundamentos do UNREAL

duração 1 sessão(2h)

III-Utilização e configuração das luzes,cameras,materiais e setings principais do UNREAL

duração 8 sessão(16h)

IV- Como criar uma pequena animação cinematic

duração 1 sessão(2h)

V- Utilização e edição de blueprints para interagir com os modelos

duração 2 sessão(4h)

.Após três semanas do terminus do curso será efectuada uma sessão de apresentação e resolução de questões do projecto final.

Serão utilizados dois models para a formação:

Estudo interior : (Apartamento interactivo)



Estudo exterior/vegetação (patio exterior)



Para validar a sua inscrição deve solicitar a sua ficha de inscrição para:
formacao@3dhr.pt

Requisitos técnicos:

Conhecimento basico de 3ds max, rhino ou sketchup (para exportação do modelo)

Equipamento:

Requisitos minimos:

Memoria : ram min. 8Gb (ideal 16 ou 32gb)

Grafica: gtx 870 (ideax serie gtx 1xxx ou rtx 2xxx)

Processador: 17 (i9 ou amd)

